

WROCŁAWSKA LIGA HOBBY HORSE EDYCJA 2025

W trakcie każdych zawodów ligowych zostaną rozegrane następujące konkursy:

- LL 3-6 lat 35cm
- L do 140 cm wzrostu dwunawrotowy I nawrót 45cm, II nawrót 50cm
- L z trafieniem w normę czasu 7-18 lat 55cm
- P do 140 cm wzrostu, konkurs zwykły 60 cm
- P dwunawrotowy 7-18 lat I nawrót 60cm II nawrót 65 cm
- N zwykły 7-18 lat 75 cm
- CC dwunawrotowy 7-18 lat I nawrót 85cm, II nawrót 95-105 cm
- Potęga Skoku 7-18 lat

TERMINY LIGI: 1.05, 1.06, 7.09, 19.10 – zawody odbywają się na czworoboku zewnętrznym (podłoże: kwarc).

ZAPISY: przez stronę: www.bilety.torpartynice.pl. Zgłoszenia online zamykane na 48 h przed pierwszym konkursem danego dnia ligowego.

Możliwość zapisania zawodnika w dniu zawodów, w ramach puli dostępnych miejsc. Zapisu dokonujemy najpóźniej na 15 minut przed startem danego konkursu.

OPŁATY ZA PRZEJAZD:

Zapisy online: Konkurs LL 38 pln, pozostałe konkursy 42pln

Zapisy na miejscu, w dniu zawodów: 60 pln

ZASADY

Konkurs LL - wszystkie dzieci które ukończą przejazd (samodzielnie lub z pomocą rodziców, rodzeństwa) zajmują 1 miejsce.

Konkursy z trafieniem w normę czasu: wygrywa zawodnik, który pokona parkur w czasie najbardziej zbliżonym do normy czasu i z najmniejszą ilością punktów karnych. Norma czasu będzie każdorazowo określana przez sędziego i podawana przed rozpoczęciem konkursu. Punkty karne naliczane są za :

Każde zatrzymanie na trasie - 1pkt karny

Przejście do "stępa"- 1 pkt karny

Zrzutka- 4 pkt karne.

Kłus w miejscu – 1 pkt karny

Konkursy zwykłe – wygrywa zawodnik, który pokona parkur w najszybszym czasie i z najmniejszą liczbą punktów karnych. Minimalna liczba przeszkód w konkursie 6szt.

Konkursy dwunawrotowe: konkursy składają się z dwóch nawrotów. Każdy zawodnik który pokona I nawrót bez punktów karnych kwalifikuje się do II nawrotu. W II nawrocie wygrywa zawodnik który pokona parkur w najszybszym czasie i z najmniejszą liczbą punktów karnych.

Minimalna liczba przeszkód w I nawrocie: 6szt, w II nawrocie: 5 szt.

Potęga skoku: Konkurs składa się z trzech przeszkód. Dwie pierwsze są na stałej wysokości 70 cm, trzecia przeszkoda jest podnoszona, jej wysokość początkowa to 90 cm. Za każdym przejazdem bez zrzutki, trzecia przeszkoda jest podnoszona o 10 cm. Gdy zawodnicy przeskoczą 120cm, przeszkoda będzie podnoszona o 5 cm.

W przypadku zakończenia przez zawodników zmagania na tej samej wysokości (wszyscy zawodnicy stracili podwyższaną poprzeczkę na tej samej wysokości) będzie brany pod uwagę czas przejazdu.

W konkursach od L do CC dozwolone są dwa starty - każdy start wymaga osobnej opłaty, do klasyfikacji zarówno ligi jak i samego konkursu będzie brany tylko lepszy przejazd.

Hobby Horse musi być rozmiaru A4 (29,7 cm na 21cm) lub większy. Głowa konia od ucha do podstawy musi mieć minimum 29,7cm oraz 21 cm szerokości – w minimum jednym, dowolnym punkcie. Minimalna długość od końca kija do ucha -60cm. Zawodnik jest odpowiedzialny za posiadanie odpowiednich rozmiarów Hobby Horse. Istnieje możliwość bezpłatnego użyczenia Hobby Horse na czas przejazdu.

Hobby Horse nie spełniający powyższych kryteriów będzie powodował eliminację z konkursu.

Komisja sędziowska może weryfikować wielkość konia w dowolnym momencie.

Czas będzie mierzony przy pomocy fotokomórek oraz stopera. W przypadku "nie zarejestrowania" czasu przez fotokomórkę obowiązuje czas mierzony stoperem.

PUNKTY KARNE:

- Zrzutka 4 pkt
- Zatrzymanie przed przeszkodą lub wolta i ponowny najazd na przeszkodę 4 pkt
- Pomylenie trasy- eliminacja
- Wyjechanie" hobby horse 4 pkt*

** Hobby Horse musi być trzymany między nogami zawodnika przez cały przejazd.*

W konkursie klasy LL zawodnik pokonuje parkur dowolnie trzymając Hobby Horse.

W konkursie Potęgi skoku na podwyższonej przeszkodzie „wyjechanie” Hobby Horsa będzie równoznaczne ze zrzutką i niezaliczeniem wysokości

PUNKTACJA

Punktacja LL- za ukończenie parkuru 15 punktów

Punktacja pozostałych konkursów

- 1 miejsce - 30 punktów
- 2 miejsce -25 punktów
- 3 miejsce -20 punktów
- 4 miejsce -15 punktów
- 5 miejsce – 10 punktów
- 6 miejsce – 5 punktów

Klasyfikację końcową wygrywa zawodnik który zgromadzi największą ilość punktów.

Po zakończeniu 4 rozgrywek i takiej samej liczbie punktów w przypadku pierwszych 3 miejsc (nie

dotycz konkursu LL) 11.11.2025 rozegrana zostanie dogrywka. Dogrywka zostanie rozegrana na zasadzie konkursu zwykłego - 5 przeszkód na wysokości danej klasy. W przypadku konkursu Potęgi Skoku dogrywka zostanie rozegrana na 2 przeszkodach, z czego jedna przeszkoda będzie podnoszona (wysokość startowa 90cm). Za każdym przejazdem bez zrzutki, druga przeszkoda jest podnoszona o 10 cm. Gdy zawodnicy przeskoczą 120cm, przeszkoda będzie podnoszona o 5 cm.

W przypadku zakończenia przez zawodników zmagania na tej samej wysokości (obaj zawodnicy stracili podwyższaną poprzeczkę na tej samej wysokości) będzie brany pod uwagę czas przejazdu.

Klasa LL - wszystkie dzieci startujące w Lidze, które ukończyły minimum 2 przejazdy i zdobędą minimum 30 pkt zostaną udekorowane .`

Wręczenie pucharów odbędzie się 11.11 podczas zamknięcia sezonu wyścigowego.

